

تستخدم نافذة الأوامر Window Command لتحرير المدخلات و الأوامر الى البرنامج حيث يظهر بها المحث على الشكل >>> متبوعا بمؤشر يومض (يظهر ويختفي بصورة متكررة بحيث يتم كتابة الأوامر الى يمين المحث ، ويعمل برنامج الماطلاب على تحليل تلك البيانات و مدى مطابقة المدخلات للوظيفة المطلوبة منها . وفور الانتهاء من كتابة الامر والضغط على مفتاح (Enter) يتم الحصول على النتائج المنفذة ويتم عرضها في هذه النافذة .

clc : يستخدم لمسح نافذة الأمر/ Clear : إزالة المتغيرات من ساحة العمل / help : البحث عن المساعدة/ quit : لوقف برنامج الماطلاب/ who : يعطي قائمة بالمتغيرات الحالية/ whos : يوضح المتغيرات الحالية بحجمها/ date : يعرض التاريخ الحالي/ fprintf - تنفيذ عمليات الكتابة المنسقة على الشاشة أو الملف.

التمرين الأول :

اكتب التعليمات التالية على شاشة الاوامر في الماطلاب و استنتج وظائفها:

<pre>A = 3; B = A*A; %A = 12 %B = 0; C = A + B</pre>	<pre>a = 3; b = a*a c = a*a*a d = sqrt(a)</pre>	<pre>a = 3; a = a + 1; a</pre>	<pre>a = 3; b = 9; c = 2*a + b*b - a*b + b/a - 10</pre>	<pre>a = 3; b = a; b</pre>
<pre>a = [3 5; 1 4]; b = 2 * a</pre>	<pre>a = [3 4; 1 6]; b = [5 2; 11 7]; c = a + b</pre>	<pre>a = [2; 12; 25]; b = [3; 7; 4]; c = a + b</pre>	<pre>a = [3 6 7]; b = [1 9 4 5]; c = a(2) + b(4)</pre>	<pre>a = [3 6 7]; b = [1 9 4]; c = a + b</pre>
<pre>x = [0 : 0.1 : 20]; y = sin(x); plot(x,y)</pre>	<pre>b = [17 19] c = b'</pre>	<pre>A = [4 1; 0 3] b = [17; 19] x = inv(A)*b</pre>	<pre>A = [4 1; 0 3; 0 1] b = [17; 19]</pre>	<pre>a = [2 3; 1 4]; b = [5 1; 7 2]; c = a*b</pre>

التمرين الثاني :

I - استنتج وظيفة البرامج التالية (for) :

<pre>b = [3 8 9 4 7 5]; s1 = 0; for k = 1 : 4 s1 = s1 + b(k); end s1</pre>	<pre>s = 0; for k = 1 : 2 : 7 s = s + k; end s</pre>	<pre>s = 0; for k = 1 : 3 s = s + k; end s</pre>	<pre>b = 3; for k = 1 : 5 b^k end</pre>	<pre>b = 3; for k = 1 : 5 b end</pre>
--	--	--	---	---------------------------------------

II - استنتج وظيفة البرامج التالية (if) :

<pre>num1 = 4; if (num1 >= 5) fprintf('%4i is greater than or equal to 5 \r', num1) elseif (num1 > 1) fprintf('%4i is less than 5 but greater than 1 \r', num1) elseif (num1 == 1) fprintf('%4i equals 1 \r', num1) elseif (num1 > 0) fprintf('%4i is less than 1 but greater than 0 \r', num1) else fprintf('%4i is less than or equal to 0 \r', num1) end</pre>	<pre>num1 = 7; if (num1 > 5) fprintf('%4u is greater than 5 \r', num1) else fprintf('%4u is less than or equal to 5 \r', num1) end</pre>
--	---