

Veillez suivre les étapes suivantes pour installer et configurer l'environnement de développement afin de compiler du code C qui manipule des threads (qui fonctionne sous linux également) :

Si vous voulez utiliser code blocks

1- Télécharger code blocks portable via ces liens selon votre configuration (32/64 bits):

64 bits : <https://www.foosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip>

32 bits : <https://www.foosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-20.03-32bit-mingw-32bit-nosetup.zip>

2- Décompresser l'archive dans votre partition C:\ et ouvrir le dossier C:\codeblocks-20.03mingw-nosetup.

3- Exécuter le programme "codeblock.exe" et allez au menu "settings" -> compiler settings -> toolchain executables

4- Dans le champs "compiler's installation directory" rajouter ce lien : "C:\codeblocks-20.03mingw-nosetup\MinGw". Puis cliquer sur OK

5- Télécharger la bibliotheque Pthread via ce lien

: <http://www.rsg.uct.ac.za/courses/EEE4084F/Help/threads-w32-2-9-1-release.zip>

6- Décompresser l'archive

7- Copier le contenu du répertoire "threads-w32-2-9-1-release\Pre-built.2\include" dans le répertoire in C:\codeblocks-20.03mingw-nosetup\MinGw\include

8- Copier le contenu du répertoire "threads-w32-2-9-1-release\Pre-built.2\lib\x86" **ou** "threads-w32-2-9-1-release\Pre-built.2\lib\x64" dans le répertoire in C:\codeblocks-20.03mingw-nosetup\MinGw\lib

9- Dans CodeBlocks créer un nouveau projet "console application" en choisissant le langage C

10- Dans CodeBlocks rajouter l'option -pthread dans Project --> Build Options --> Linker Settings --> Other Linker Options

Si vous utilisez DevC++ il faut suivre les étapes suivantes :

1- Télécharger le package Pthread via le lien

: http://www.rsg.uct.ac.za/courses/EEE4084F/Help/threads_w32-2.8.0-1aj.DevPak

2- Fermez DevC++ et double-cliquez sur le paquet threads_w32-2.8.0-1aj.DevPak pour l'installer (le système devrait reconnaître l'extension .DevPak et ouvrir le gestionnaire de paquets).

3- Une fois que l'installation est réussie, quittez le gestionnaire de paquets et chargez DevC++, qui devrait maintenant fonctionner correctement pour compiler pthreads.

Si vous voulez utiliser linux (ubuntu) comme machine virtuelle et faire exécuter un code à partir du terminal (Shell) voir le lien suivant :

1- installation machine virtuelle ubuntu:

<https://www.youtube.com/watch?v=Ml1d8jM7gM4>

2- Quelques commandes linux (shell ou terminal):

<https://www.youtube.com/watch?v=Q11O24LZEFo>