

Matière : Interface Homme/ Machine

Mini projet

Utiliser java Swing pour construire une des applications suivantes :

Option 1 :

Une application d'inscription des étudiants qui permet la gestion (ajout, modification, suppression...) des informations des étudiants (ID étudiant, nom et prénom, sexe, faculté, département, spécialité, niveau...)

Option 2 :

Une application de gestion de fast-food (menu, caisse, commandes...) : ajouter/modifier/supprimer plat, ajouter/annuler/finaliser commande...

Option 3 :

Réservation des billets de train : ville de départ/arrivée, horaire, classe (économique/première), options (repas, bagage supplémentaire, WIFI...)

Option 4 :

Boutique de produits : Produits (Laptop, Livre, Smartphone...), Quantité, mode de paiement, options (emballage cadeau, livraison express...)

Barème d'évaluation (16 points)

- Conformité au travail demandé **(2pts)**
- Utiliser au moins deux layouts **(2pts)**
- Utiliser les composants vus dans le TP **(2pts)**
- Utiliser les méthodes adéquates **(2pts)**
- Utiliser les différents types de boîtes de dialogue **(1pts)**
- Gestion d'erreur avec le bloc try/catch **(1pts)**
- Ergonomie de l'interface **(2pts)**
- Rapport de l'application **(4pts)**

Points bonus (Jusqu'à 3pts)

- Utiliser d'autres composants non vus dans le TP.
- Utiliser une base de données externe (fichier, mySql, access...) pour le stockage permanent des données.